

1 定数・未知数・変数

例題 1.1.

- (1) 2次関数 $y = x^2 - 6x + 8$ の最小値を求めよ.
- (2) 2次方程式 $x^2 - 6x + 8 = 0$ を解け.

解答.

- (1) $y = x^2 - 6x + 8 = (x - 3)^2 - 1 \geq -1$ より, $x = 3$ のとき, 最小値 -1 をとる.
- (2) $(x - 2)(x - 4) = 0$ より, $x = 2, 4$.

□

解説

この2問は非常に基礎的であるが, 重要な例題である. (1) では平方完成をして解き, (2) では因数分解をして解く. どちらも同じ $x^2 - 6x + 8$ に関する問題であるのに, なぜ解き方が異なるのだろうか. キーワードは**変数**と**未知数**である.

(1) では, 文字 x が実数全体を動いている. この動く文字 x が何回登場しているかに注目してみよう. まず, はじめの式

$$y = x^2 - 6x + 8$$

の段階では, x の登場回数は2回である. 一方で, 平方完成したあとの式

$$y = (x - 3)^2 - 1$$

の段階では, x の登場回数は1回である. 平方完成したことにより, x の登場回数が減ったことが分かる. このように, ある範囲を動く文字のことを**変数**という. ”二兎追うものは一兎をも得ず” というように, 動くものが複数回登場する状態を考えるのは簡単ではないので, 変数の**登場回数を減らす**ことが重要になる.

(2) では, 文字 x は動いてはいない. 何らかの数ではあるが, まだ分からないだけである. このように, 方程式や不等式の中のまだ値が分かっていない文字のことを**未知数**という. 未知数を扱うときは, **積の形を作る**のが基本的な方針になる.

まとめ

- 変数 … 登場回数を減らす
- 未知数 … 積の形を作る

例題 1.2. a, b を実数とする. 多項式 $a^2 - 6a - 4ab + 12b + 4b^2 + 8$ の最小値を求めよ. また, 最小値をとるときの a, b の条件を記述せよ.

解答. a に関して降べきの順に並べかえると,

$$\begin{aligned} a^2 - 6a - 4ab + 12b + 4b^2 + 8 &= a^2 - (4b + 6)a + 4b^2 + 12b + 8 \\ &= \{a - (2b + 3)\}^2 - (2b + 3)^2 + 4b^2 + 12b + 8 \\ &= \{a - (2b + 3)\}^2 - 1 \\ &\geq -1. \end{aligned}$$

よって, $a = 2b + 3$ のときに, 最小値 -1 をとる. □

解説

この問題では, 2つの文字 a, b が実数全体を動いている. つまり, 変数が2つあるというわけである. 複数のものが同時に動くのを観察するのは簡単ではない. そこで, 片方の文字を固定 (**定数**とみなす) して, 変数の数を1つにすることが重要になる. 上の解答では, b を固定し, a に関して降べきの順に並べかえたわけである.

$$a^2 - (4b + 6)a + 4b^2 + 12b + 8$$

あとは変数 a の登場回数を減らす, つまり平方完成をすればよい.

1 a, b が実数全体を動くとき, $9a^2 + 5b^2 + 12ab - 6a - 10b + 15$ の最小値を求めよ.

2 実数 a, b が連立不等式

$$\begin{cases} a^2 + b^2 - 3 \leq 0 \\ a^2b + ab^2 - 2a^2 + 2b^2 - 2ab - 8b + 8 \leq 0 \end{cases}$$

をみたすとき, b の最大値を求めよ.

3 $f(x) = x^3 - 3x^2 - 45x + 48$ とする.

- (1) 3次関数 $y = f(x)$ のグラフをかけ. (極値および変曲点もかくこと)
- (2) 点 $P(0, 48)$ を通る傾き k の直線を l とするとき, $y = f(x)$ と l が相異なる 3 点で交わる条件を求めよ.
- (3) (2) の条件において, 点 P 以外の交点を $A(\alpha, f(\alpha)), B(\beta, f(\beta))$ ($\alpha < \beta$) とおく. このとき, $AP : BP = 1 : 2$ となる k の値を求めよ.